INSTITUTE FOR GAMES RESEARCH · IONIAN UNIVERSITY

Media Fact Sheet

Institute for Games Research (IGR) · Ερευνητικό Ινστιτούτο Παιχνιδιών (ΕΙΠ) · Ionian University, Corfu, Greece

At a glance

Name	Institute for Games Research (IGR)
Name in Greek	Ερευνητικό Ινστιτούτο Παιχνιδιών (ΕΙΠ)
Host	Ionian University, Department of Audio and Visual Arts
Founded	2024
Location	Corfu, Greece
Director	Prof. Ioannis Deliyannis
Research areas	Serious games and gamification; extended reality; interactive storytelling; digital cultural heritage; AI in creative media
Selected projects	HOLOGRAMS, BYZART, BRENDA, GameDevGen, AIPowerGreece
Game Gallery	Experimental games, free to play in the browser
New games	Bijou, Adaptive Snakes, Purrshoot 3D, Space FrappeXploration (2026)
Online	gameresearch.gr · news.gameresearch.gr · Media pack: gameresearch.gr/press
Press contact	Prof. Ioannis Deliyannis, yiannis@ionio.gr

About IGR

The Institute for Games Research (IGR), in Greek Ερευνητικό Ινστιτούτο Παιχνιδιών (ΕΙΠ), is a research institute of the Ionian University in Corfu, Greece, founded in 2024 and directed by Professor Ioannis Deliyannis of the Department of Audio and Visual Arts. IGR brings together researchers from the arts, informatics, education and psychology to study how games and play can support learning, culture and society.

Its work spans serious games and gamification, extended reality (VR, AR and holographic media), interactive storytelling, digital cultural heritage and artificial intelligence in creative media. IGR members have led and taken part in projects such as HOLOGRAMS, an interactive tour guide to the UNESCO-listed Old Town of Corfu; BYZART, which brought more than 75,000 Byzantine art objects to Europeana; and BRENDA, a large-scale game on culinary culture and local heritage. The Institute also runs GameDevGen, a game design programme for secondary-school students with the Ionian University's Centre for Continuing Education (KEDIVIM), and takes part in AIPowerGreece, a European Digital Innovation Hub for artificial intelligence.

IGR publishes its own experimental games, playable free in the browser, in the Game Gallery at gameresearch.gr.

The Director

Ioannis Deliyannis is Professor at the Department of Audio and Visual Arts of the Ionian University and the founder and Director of the Institute for Games Research (IGR). He is a founding member of the InArts Interactive Arts Laboratory. His research covers interactive media, serious games and gamification, extended reality and AI in creative and cultural applications. He has led research projects on digital cultural heritage, including HOLOGRAMS for the Old Town of Corfu, and supervises doctoral research on games, transmedia storytelling and AI.

Using this material

Logos, photos and game images in this pack may be used free of charge for editorial coverage of IGR. Please do not alter the logos. Credit images as "Institute for Games Research (IGR), Ionian University" or, in Greek, «Ερευνητικό Ινστιτούτο Παιχνιδιών (ΕΙΠ), Ιόνιο Πανεπιστήμιο». For other uses, contact yiannis@ionio.gr.

Φάκελος Τύπου

Ερευνητικό Ινστιτούτο Παιχνιδιών (ΕΙΠ) · Institute for Games Research (IGR) · Ιόνιο Πανεπιστήμιο, Κέρκυρα

Με μια ματιά

Όνομα	Ερευνητικό Ινστιτούτο Παιχνιδιών (ΕΙΠ)
Όνομα στα αγγλικά	Institute for Games Research (IGR)
Φορέας	Ιόνιο Πανεπιστήμιο, Τμήμα Τεχνών Ήχου και Εικόνας
Ίδρυση	2024
Έδρα	Κέρκυρα
Διευθυντής	Καθ. Ιωάννης Δεληγιάννης
Ερευνητικά πεδία	Σοβαρά παιχνίδια και παιχνιδοποίηση· εκτεταμένη πραγματικότητα· διαδραστική αφήγηση· ψηφιακή πολιτιστική κληρονομιά· τεχνητή νοημοσύνη στα δημιουργικά μέσα
Επιλεγμένα έργα	HOLOGRAMS, BYZART, BRENDA, GameDevGen, AIPowerGreece
Game Gallery	Πειραματικά παιχνίδια, δωρεάν στον φυλλομετρητή
Νέα παιχνίδια	Bijou, Adaptive Snakes, Purrshoot 3D, Space FrappeXploration (2026)
Διαδίκτυο	gameresearch.gr · news.gameresearch.gr · Φάκελος Τύπου: gameresearch.gr/press
Επικοινωνία Τύπου	Καθ. Ιωάννης Δεληγιάννης, yiannis@ionio.gr

Σχετικά με το ΕΙΠ

Το Ερευνητικό Ινστιτούτο Παιχνιδιών (ΕΙΠ), στα αγγλικά Institute for Games Research (IGR), είναι ερευνητικό ινστιτούτο του Ιονίου Πανεπιστημίου στην Κέρκυρα. Ιδρύθηκε το 2024 και διευθύνεται από τον Καθηγητή Ιωάννη Δεληγιάννη του Τμήματος Τεχνών Ήχου και Εικόνας. Το ΕΙΠ φέρνει κοντά ερευνητές από τις τέχνες, την πληροφορική, την εκπαίδευση και την ψυχολογία, με αντικείμενο τον τρόπο με τον οποίο τα παιχνίδια και το παιχνίδι μπορούν να υποστηρίξουν τη μάθηση, τον πολιτισμό και την κοινωνία.

Το έργο του καλύπτει τα σοβαρά παιχνίδια και την παιχνιδοποίηση, την εκτεταμένη πραγματικότητα (εικονική, επαυξημένη και ολογραφική), τη διαδραστική αφήγηση, την ψηφιακή πολιτιστική κληρονομιά και την τεχνητή νοημοσύνη στα δημιουργικά μέσα. Μέλη του ΕΙΠ έχουν συντονίσει ή συμμετάσχει σε έργα όπως το HOLOGRAMS, διαδραστικός ξεναγός της Παλιάς Πόλης της Κέρκυρας, μνημείου Παγκόσμιας Κληρονομιάς της UNESCO· το BYZART, που πρόσθεσε περισσότερα από 75.000 ψηφιακά αντικείμενα βυζαντινής τέχνης στην Europeana· και το BRENDA, ένα παιχνίδι μεγάλης κλίμακας για τη γαστρονομική κουλτούρα και την τοπική κληρονομιά. Το Ινστιτούτο υλοποιεί επίσης το GameDevGen, πρόγραμμα σχεδιασμού παιχνιδιών για μαθητές Γυμνασίου και Λυκείου σε συνεργασία με το Κέντρο Επιμόρφωσης και Διά Βίου Μάθησης (ΚΕΔΙΒΙΜ) του Ιονίου Πανεπιστημίου, και συμμετέχει στο AIPowerGreece, Ευρωπαϊκό Κόμβο Ψηφιακής Καινοτομίας για την τεχνητή νοημοσύνη.

Το ΕΙΠ δημοσιεύει τα δικά του πειραματικά παιχνίδια, που παίζονται δωρεάν στον φυλλομετρητή, στη Game Gallery του gameresearch.gr.

Ο Διευθυντής

Ο Ιωάννης Δεληγιάννης είναι Καθηγητής στο Τμήμα Τεχνών Ήχου και Εικόνας του Ιονίου Πανεπιστημίου και ιδρυτής και Διευθυντής του Ερευνητικού Ινστιτούτου Παιχνιδιών (ΕΙΠ). Είναι ιδρυτικό μέλος του Εργαστηρίου Διαδραστικών Τεχνών InArts. Η έρευνά του καλύπτει τα διαδραστικά μέσα, τα σοβαρά παιχνίδια και την παιχνιδοποίηση, την εκτεταμένη πραγματικότητα και την τεχνητή νοημοσύνη σε δημιουργικές και πολιτιστικές εφαρμογές. Έχει συντονίσει ερευνητικά έργα ψηφιακής πολιτιστικής κληρονομιάς, όπως το HOLOGRAMS για την Παλιά Πόλη της Κέρκυρας, και επιβλέπει διδακτορικές έρευνες για τα παιχνίδια, τη διαμεσική αφήγηση και την τεχνητή νοημοσύνη.

Όροι χρήσης υλικού

Τα λογότυπα, οι φωτογραφίες και οι εικόνες παιχνιδιών του φακέλου μπορούν να χρησιμοποιηθούν δωρεάν για δημοσιογραφική κάλυψη του ΕΙΠ. Παρακαλούμε να μην τροποποιούνται τα λογότυπα. Αναφορά πηγής: «Ερευνητικό Ινστιτούτο Παιχνιδιών (ΕΙΠ), Ιόνιο Πανεπιστήμιο» ή, στα αγγλικά, “Institute for Games Research (IGR), Ionian University”. Για κάθε άλλη χρήση: yiannis@ionio.gr.